

КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

Раздел / месяц	сентябрь	октябрь	ноябрь	декабрь	январь	февраль	март	апрель	май
Организационная работа. Собеседования.	4								
Знакомство с IT-профессиями	2								
Первое знакомство. Регистрация во FlutterFlow. Создание проекта. Панель инструментов. Боковое меню. Настройка FlutterFlow. Сборка первого мобильного приложения по видео-уроку.	4								
Колонка. Строка. Текстовое поле. Кнопка. Стэк. Верстка страницы логина и регистрации. Тестовое задание по верстке виджетов - создать самостоятельно страницы логина и регистрации в новом проекте. Разбор ошибок верстки.	6								
NavBar и AppBar. Тестовое задание. База данных. Общие понятия. Термины FireBase (документ, коллекция). Используемые типы данных. Настройка подключения проекта к FireBase по видео-уроку.		4							
Подключение страницы регистрации, входа к FireBase. Страница добавления фотографии. Использование виджета Alert, Snack Bar для отладки приложения. Условия if-then (на примере флажка в БД поле Admin).		4							
Локальные переменные FlutterFlow. Сборка приложения-кликер. Идея мобильного приложения «Список дел». Обсуждение функциональности, структуры. Разработка структуры БД. Верстка страницы «Список дел». Формирование функций с помощью встроенного AI (искусственного интеллекта). Фильтрация дел по дате.		8							
Верстка страницы с использованием Drawer «Добавить список дел», подключение страницы к БД, отметка выполненного дела, контроль прошедших дат. Тестовое задание – сверстать заново страницы приложения, подключить к БД, проверить работу приложения. Разбор ошибок.			8						
Расширение функциональности приложения (подключение второго, третьего пользователя). Обсуждение. Доработка БД. Создание экрана профиля пользователя и разработка механизма присоединения 2-го и последующего пользователя.			4						
Тестирование приложения другими			4						

учащимися (общий доступ к проекту). Обсуждения выявленных ошибок. Доработка дизайна приложения и окончательная доводка приложения.									
Закрепление полученных знаний - создать новый проект с нуля и постараться максимально самостоятельно повторить весь функционал "Магазин в мобильном приложении". Для контроля работы подключить преподавателя (колоборейшен). В конце каждой пары рассказать о сделанном. Выявление и ликвидация пробелов в знаниях учащихся повторным подробным объяснением пройденных тем.								12	12
Защита проекта (рассказать и показать все этапы разработки «Магазин в мобильном приложении»), ответить на вопросы.									ат.
Промежуточная аттестация				4					4
Всего	16	16	16	16	12	16	20	16	16